SNOOKER VLAANDEREN vzw

www.snookervlaanderen.be

Zetel & Algemeen Secretariaat:
Zuiderlaan 13 Bus 17 – B 9000-GENT

+32 9 243 11 50 info@snookervlaanderen.be

IBAN BE45 6717 7011 3989 - BIC EURBE99
Ondernemingsnr.: 0461.852.533 – RPR Gent, Afdeling Gent

SPORTREGLEMENT SNOOKER VLAANDEREN

SPORTREGLEMENT SNOOKER VLAANDEREN

AFKORTINGEN

BO	Bestuursorgaan
AS	Algemeen secretariaat (te Gent)
PC	Provinciale Commissie
IR	Intern reglement
FF	Forfait
VFF	Verwittigd forfait
OFF	Onverwittigd forfait

INHOUD

Titel 1: KLEDIJ **blz. 3**

1.1. Algemeen **blz. 3**
1.2. Dresscodes **blz. 3**
1.3. Reclame **blz. 4**

Titel 2: INTERCLUB **blz. 4**

2.1. Algemeen **blz. 4**

2.2. Interclubwedstrijden **blz. 4**

Titel 3: TORNOOIEN **blz. 8**

3.1. Algemeen **blz. 8**

3.2. Forfait **blz. 9**

3.3. Beschermde tornooien **blz. 9**

3.4. Erkende tornooien **blz. 9**

3.5. Vlaamse en Provinciale tornooien **blz. 10**

3.6 Spelers op Internationale tornooien **blz. 11**

3.7. Inschrijvingen **blz. 11**

Titel 4: VLAAMSE KAMPIOENSCHAPPEN **blz. 11**

4.1. VK Teams **blz. 11**

1. KLEDIJ

1.1. Algemeen

- Bij competities en tornooien onder leiding en toezicht van Snooker Vlaanderen is er vanaf de 1ste wedstrijd ALTIJD de verplichting om officiële snookerkledij te dragen, tenzij uitdrukkelijk anders is bepaald.

- Het is belangrijk dat er geen kledingstukken worden gedragen die beschadigingen aan de tafel kunnen veroorzaken zoals:
  - nagelopzetting bij kledij;
  - onbedekte ritsen;
  - horloges met zware metalen polsbanden;
  - etc.

- Ook niet aangesloten leden dienen bij een tornooi vanaf de eerste wedstrijd in regel te zijn met het dragen van snookerkledij.

- Voor jeugdigen (-18 jaar) die eenmalig of een eerste maal deelnemen geldt hierop een uitzonderingsmaatregel.

- Indien een speler een medisch attest kan voorleggen wordt dit opgevolgd.
  Het medisch attest omschrijft de uitzondering(en) en mag niet ouder dan 5 jaar zijn.
  Een medisch attest moet op voorhand toekomen op het AS (dat dit doorstuurt naar de Commissie Sport) of bij de Commissie Sport (die dit doorstuurt naar het AS).
  Een blanco medisch attest staat ter beschikking op de website bij de formulieren.
  Een doktersattest is nodig voor uitzonderingen bij elke wedstijd.
  De Commissie Sport kan het BO steeds vragen om een controlearts aan te duiden om de aanvrager te laten controleren. Alle gemaakte kosten worden verhaald op de betrokkene, ingeval de controlearts anders oordeelt. Zoniet zijn de onkosten voor de aanvrager.

- Uiterlijk en demonstratief vertoon van religieuze, politieke en/of andere strekkingen door kledingstukken en accessoires wordt volledig geweerd door Snooker Vlaanderen.
  Overtredingen hierop zullen niet worden getolereerd en kunnen/zullen leiden tot ernstige sancties, waaronder de onmiddellijke uitsluiting van om het even welke competitie of tornooi.
  Snooker Vlaanderen wenst enkel de snookersport te promoten en dient niet als platform waar iemand zijn persoonlijke ideologieën wenst tentoon te stellen, te verspreiden of andere personen wenst te beïnvloeden; al dan niet gewild of ongewild.

- Houd er rekening mee dat Snooker Belgium strengere regels hanteert wanneer u aan een Belgisch tornooi deelneemt. Dit kunt u altijd navragen bij iemand van de PC of bij Snooker Belgium.

- Houd er rekening mee dat inbreuken kunnen worden bestraft, t.e.m. uitsluiting van de competitie of het tornooi.

1.2. Dresscodes

- Dresscode A: verplicht vanaf een scheidsrechter die in vol ornaat arbitreert. Bestaat uit:
  - Eenkleurig hemd met gesloten lange mouwen (een lijntje erin kan);
  - Gilet;
  - Vlinderdas of das;
  - Lange broek (geen jeans), zonder opgezette nagelversiering of onbedekte rits;
  - Kousen;
  - Gesloten stadsschoenen.

- Dresscode B: verplicht door reglement. Bestaat uit:
  - Zie dresscode A zonder:
    - Vlinderdas of das
    - Gilet

- Dresscode C: bestaat uit:
  - Verplicht poloshirt, al dan niet met verplicht clublogo;
  - Lange broek (geen jeans), zonder opgezette nagelversiering of onbedekte rits;
  - Kousen;
  - Gesloten stadsschoenen

- Jeugd: hier kan de organisatie afwijken van bovenstaande dresscodes.

1.3. Reclame

- Reclame met een maximale afmeting van 100 cm² per stuk is overal toegestaan, behalve op de broek en/of op de rugzijde.
- Een clubembleem, bondslogo, provinciale, nationale of Europese vlag wordt niet aanzien als reclame.

2. INTERCLUB

2.1. Algemeen

- Alle wedstrijden worden op een 'standaard 12ft snookertafel' gespeeld, volgens de reglementen van de WPBSA (World Professional Billiards and Snooker Association).
  Een afwijking van het formaat van de snookertafel is mogelijk mits opname in het wedstrijdreglement.

- De benamingen van de verschillende afdelingen zijn in chronologische volgorde : Ere-afdeling, 1ste afdeling, 2de afdeling, 3de afdeling, 4de afdeling, enz. …
  Elke afdeling kan vervolgens worden opgesplitst in verschillende reeksen, waarbij in de mate van het mogelijke een 'piramidevorm' wordt nagestreefd.

- Het aantal ploegen in een reeks is maximum 16 ploegen.

- Een ploeg bestaat altijd uit 3 spelers.

- Het aantal te spelen frames per wedstrijd is 9, 12, 15 of 18.

- Het puntensysteem "1 punt per gewonnen frame" geldt voor de berekening van de rangschikking van alle interclubresultaten.

- De vorm van een interclubcompetitie kan jaarlijks wijzigen, maar nooit tijdens de lopende competitie zelf.

- Een interclubwedstrijd wordt altijd gespeeld op minstens 2 snookertafels, tenzij de uitbreiding van het IR van de PC het anders vermeldt.

- De interclub wordt gespeeld met heen- en terugwedstrijden van 3 tegen 3 spelers.

- Uit eenzelfde club zijn maximum 3 ploegen toegelaten voor reeksen van 12 en minder ploegen, en maximum 5 ploegen voor reeksen vanaf 13 ploegen.
  Een uitzondering op deze algemene regel vormen de reeksen van de laagste afdeling.
  PC's mogen op deze regel afwijken indien de provincie minder dan 14 clublokalen heeft.

2.2. Interclubwedstrijden

2.2.1. Algemeen

- Een wedstrijd begint steeds ten laatste om 20u15.

- Tenminste 15 minuten voor aanvang van een wedstrijd moet er in alle afdelingen een snookertafel beschikbaar zijn voor de bezoekers. De bezoekers dienen het nodige initiatief te nemen om zich bij de thuisploeg aan te bieden.

- Tijdens de volledige duur van een wedstrijd kan een speler slechts 1 x geldig aantreden met een ploeg. Eenmaal een wedstrijd gestart (1ste stoot) mag een speler niet elders aantreden, zolang het einde (laatste stoot van de laatste speler) niet is bereikt.

- Elk team duidt voor aanvang van de wedstrijd een 'kapitein' aan.

2.2.2. Verantwoordelijkheden van de thuisploeg

- Voor de goede gang van zaken heeft de thuisploeg de volgende verantwoordelijkheden:
  - het goed onderhouden van de snookertafels en de materialen;
  - het zorgen voor een behaaglijke temperatuur in het lokaal;
  - het beperken van lawaai, muziek en andere storende geluiden tot een minimum, en het weren van te luidruchtige toeschouwers, zodat spelers kunnen aantreden in een serene sfeer;
  - het invullen en het verzenden van de wedstrijdformulieren (ook bij forfait);
  - het invullen van de uitslagen op de website (ook ingeval van forfait);
  - het eventueel betalen van de tafelhuur van de snookertafel(s).

2.2.3. Documenten

- Volgende documenten moeten ter beschikking en controleerbaar zijn gedurende de hele match:
  a) een recent exemplaar van 'het snookerreglement';
  b) het volledige onderhavige sportreglement met mogelijke afwijkingen voor het addendum van elke PC;
  c) het wedstrijdformulier;
  d) eventuele licenties van scheidsrechters.

  Voor punten 'a', 'b' en 'c' is alleen de thuisploeg verantwoordelijk, maar voor punt 'd' zijn beide ploegen verantwoordelijk en aansprakelijk.

2.2.4. Wedstrijdformulieren

- De namen en de identificatienummers van de spelers van de thuisploeg moeten altijd eerst op een wedstrijdformulier worden ingevuld. Daarna wordt het formulier aangevuld met de gegevens van de bezoekers. Op een wedstrijdformulier mag niets worden 'overschreven' of 'geschrapt'.

- De eindstand van elk frame moet op het wedstrijdformulier worden ingevuld. Breaks (vanaf 30) mogen vermeld worden. De PC mag de minimumbreak aanpassen.

- Men vermeldt bij opmerkingen altijd:
  - Framewinst door opgave;
  - 3 keer mis als er centraal balcontact mogelijk is en de speler bij de 3de poging hiervan verwittigd werd;
  - Zaken waarmee men niet akkoord gaat.

- Het origineel wedstrijdformulier blijft bij de thuisploeg.
  De bezoekende ploeg neemt het duplicaat mee.
  Deze wedstrijdformulieren mogen digitaal bewaard worden.

- In geval van opmerkingen of een klacht zal de Commissie Sport dit doorsturen naar de Commissie Tucht.

- Ingeval beide ploegen de wedstrijdformulieren niet meer in het bezit hebben worden de opmerkingen of klachten niet behandeld.

- Iedere speler is zelf verantwoordelijk voor het feit of diens persoonlijke identificatiegegevens en uitslag op het wedstrijdformulier correct zijn vermeld.

2.2.5. Speeldatum

- Elke wedstrijd moet in principe altijd op de door de PC vastgelegde datum doorgaan.

- Indien dit onvoorzien toch niet mogelijk blijkt en men overmacht inroept voor het verdagen van deze wedstrijd, dan zal de PC een oordeel vellen en een beslissing nemen i.v.m. de opgegeven reden om al dan niet een afwijking toe te staan op deze algemene regel.
  Indien een ploeg niet akkoord is, kan ze in beroep gaan bij de Commissie Sport van Snooker Vlaanderen.

- Indien de weersomstandigheden van die aard zijn dat een verplaatsing gevaarlijk wordt, dan zal de PC de clubs verwittigen dat de wedstrijden integraal worden uitgesteld.
  Mits onderling akkoord van de betrokken partijen mag men toelating aan de PC vragen om de wedstrijd toch te laten doorgaan.
  Voor de niet-gespeelde wedstrijden van deze speeldag zal later een nieuwe datum worden gemeld.

- Andere speeldatum:
  Het is toegestaan om een wedstrijd te vervroegen of uit te stellen. Dit kan enkel mits wederzijds akkoord **EN** verwittiging van de PC.

2.2.6. Aan-/afwezigheid op een interclubmatch

- De algemene regel is dat het beginuur ten vroegste om 19u30 en ten laatste om 20u15 is. Een ploeg dient voor een interclubwedstrijd met minstens 2 gerechtigde spelers tussen bovenstaande uren aan te treden.
  Mits onderlinge goedkeuring van alle betrokken partijen mag men een wedstrijd altijd vroeger of later starten.
  Als controlemiddel voor de juiste tijd geldt de 'sprekende klok', telefoonnummer '078/05.12.00'.

- Als een ploeg 'NIET AANWEZIG' is op het beginuur van een wedstrijd gelden volgende afspraken:
  - NIET AANWEZIG om 20u15 uur: MOET altijd vermeld worden op het wedstrijdformulier;
  - Daarbij geldt specifiek voor alle afdelingen en per speler;
    - NIET AANWEZIG OM:
      - 20u16 – **VERLIES** van frame 1 en 2;
      - 20u31 (15 min. later) – **VERLIES** van frame 3 en 4;
      - 20u46 (nog eens 15 min. later) – **VERLIES** van alle te spelen wedstrijden.
  - Indien er 2 of meer spelers om 20u46 niet aanwezig zijn betekent dit het verlies van de wedstrijd.

- Indien de PC van oordeel is dat er gegronde redenen waren voor de afwezigheid kan ze beslissen om een wedstrijd alsnog of op een latere datum te laten spelen.
  De andere ploeg mag hiertegen steeds in beroep gaan bij de Commissie Sport van Snooker Vlaanderen.

2.2.7. Afvaardiging van een ploegspeler

- Als een speler of een official voor een nationale selectie wordt geselecteerd, dan kunnen diens te spelen interclubwedstrijden worden verplaatst naar een **VROEGERE** datum mits melding aan de PC.

- Er dient met de tegenstander een gezamenlijke datum afgesproken te worden. De tegenstander is verplicht om mee een oplossing te vinden voor een gezamenlijke datum.
  Ingeval van blijvende discussie bepaalt de PC de datum.

2.2.8. Scorebord

- Bij de puntentelling worden de resultaten van **de thuisploeg altijd verplicht bovenaan of langs de linkerkant van het scorebord** bijgehouden.
  Om misverstanden en mogelijke problemen te vermijden is het aan te raden om deze plaats te voorzien van een kenmerk, bv. een naamplaatje, een bierviltje, ...

2.2.9. Stopzetting van een wedstrijd door overmacht

- Indien een wedstrijd door overmacht moet gestaakt worden (bvb.: brand, uitvallen van de elektriciteit, verplichte evacuatie, etc.) en men kan binnen het uur niet verder spelen dan wordt deze wedstrijd op een andere datum verdergezet mits inachtneming van volgende regels:

- De stand op het moment van de overmacht blijft altijd behouden.
- Een begonnen frame waarbij meer dan 5 snookers nodig waren (enkel op kleuren) om minimum een gelijkspel te halen wordt als afgesloten beschouwd ten gunste van de persoon die voor staat. De PC mag het aantal snookers verhogen. Verlagen echter tot minimum 3. Alle andere begonnen frames moeten opnieuw vanaf 0 gespeeld worden.
- Indien er spelers niet aanwezig kunnen zijn op de dag dat er wordt verder gespeeld dan mogen die vervangen worden door reserves.
  OPGEPAST: er dient dan steeds minimaal een vaste speler mee te spelen per ploeg.

2.2.10. Betwistingen tijdens een interclubmatch

- Indien er tijdens een wedstrijd een betwisting aangaande een spelregel ontstaat, dan neemt ALTIJD de scheidsrechter van dienst (= de actieve scheidsrechter) een beslissing.

- Als er officieel erkende scheidsrechters aanwezig zijn, dan kunnen zij enkel hun mening uiten. Bij een foutieve interpretatie en/of beslissing van de actieve scheidsrechter kunnen zij steeds de BRA hiervan schriftelijk op de hoogte brengen.

- Opmerkingen:
  - een 'officieel erkende scheidsrechter' is elke persoon die een geldige scheidsrechterlicentie kan voorleggen;
  - een 'neutrale' scheidsrechter is een officieel erkende scheidsrechter die NIET tot één van beide ploegen behoort.

- Als de ploegen een keuze kunnen maken voor het scheidsrechteren van een wedstrijd, dan gebeurt de aanduiding van de actieve scheidsrechter chronologisch:
  - een neutrale scheidsrechter, van de hoogste naar de laagste graad;
  - een 'officieel erkende' scheidsrechter van de bezoekers, van de hoogste naar de laagste graad;
  - een 'officieel erkende' scheidsrechter van de thuisploeg, van de hoogste naar de laagste graad:
  - een vertegenwoordiger van de bezoekers;
  - een vertegenwoordiger van de thuisploeg.

- Er kan alleen worden tussengekomen bij stilliggende fasen en bij betwisting over een spelregel. Als een kapitein toch niet volledig akkoord gaat met een genomen beslissing, dan tekent hij/zij/x het wedstrijdformulier **'onder voorbehoud'** en maakt melding van het hele gebeuren in de rubriek opmerkingen van het wedstrijdformulier.
  Binnen de 5 werkdagen kan men een uitgebreid verslag van de gebeurtenissen richten aan de PC. Indien de PC geen uitspraak doet binnen de 2 weken na het versturen (per mail) van de betwisting, of indien de aanklager of aangeklaagde niet akkoord gaat met de beslissing van de PC, dan mag deze de klacht doorsturen naar de Commissie Sport van de vereniging. Deze commissie zal binnen de maand een oordeel vellen.

2.2.11. Onregelmatigheden

De kapitein van een ploeg is altijd verantwoordelijk voor toezicht op het hele wedstrijdgebeuren. Hij/zij/x neemt de taak op zich om elke afwijking te melden via de rubriek opmerkingen of via het opmaken van een verslag.

LET OP: Een bemerking in de rubriek 'opmerkingen' van een wedstrijdformulier wordt NIET noodzakelijk aanzien als het indienen van een klacht!
Nooit mag een bemerking of betwisting een reden zijn om een interclubwedstrijd niet aan te vatten en/of af te breken. Indien een speler voor een competitiewedstrijd bijvoorbeeld niet aan de kledijvoorschriften zou voldoen, dan is men toch verplicht om de wedstrijd te spelen.

2.2.12. Nul-wedstrijden

- Een 'nul wedstrijd' is een wedstrijd waar de beide ploegen een nulscore als resultaat krijgen. Voor het ploegenklassement kunnen betrokken ploegen mogelijk dit resultaat krijgen:

- Wanneer beide ploegen worden bestraft omwille van grove overtredingen en tekortkomingen;
- Bij bedrieglijk opzet en vervalsing van de competitie, zoals bv. het fictief invullen van wedstrijdformulieren, riskeren ALLE partijen een bestraffing.
  De Commissie Tucht zal zich hierover altijd geval per geval uitspreken, zonder met voorafgaande precedenten rekening te houden;
- Wanneer een ploeg tijdens de competitie wordt uitgesloten of er zich vrijwillig uit terugtrekt.

Het tijdstip van deze feiten bepaalt het aantal 'nul wedstrijden'. Tijdens de heenronde geldt dit namelijk voor alle wedstrijden en tijdens de terugronde geldt dit voor alle wedstrijden van de terugronde.

2.2.13. Forfaitscore

- Forfaitscores kunnen voorkomen bij ploegen indien:
  - Men zich aan tafel unfair gedraagt. Ook al is dit 1 speler, dan dienen zijn ploeggenoten t.o.v. deze speler zelf op te treden i.p.v. de speler te laten begaan.
    Mocht dit niet lukken, dan dienen de ploegmaten zelf het gedrag van hun teamgenoot te vermelden bij de opmerkingen, zo niet riskeert men een FF-score.
  - men 2 'reservespelers' (de PC's mogen dit aanpassen);
  - men binnen het seizoen een 3de maal een 'niet gerechtigde speler' opstelt.

2.2.14. Ploegenklassement

- Bijkomend aan het ploegenklassement wordt er een individueel klassement bijgehouden.
- Indien er misbruiken worden vastgesteld om 1 of beide klassementen onsportief te beïnvloeden, dan kunnen altijd de nodige maatregelen worden getroffen om een ploeg te degraderen op dit ploegenklassement.
  Verder zullen maatregelen getroffen worden om mogelijke misbruiken te beëindigen

3. TORNOOIEN

3.1. Algemeen

- Vlaanderen, alsook de onderliggende provincies en hun clubs kunnen tornooien organiseren.

- De planning hiervan hangt af van de belangrijkheid van andere Belgische en Vlaamse organisaties. In volgorde van belangrijkheid zijn dit:
  - WK
  - EK
  - BK
  - BR
  - NR
  - VK
  - Provinciale rankings & kampioenschappen
  - Clubkampioenschappen

  Dit betekent dat onderliggende organisaties steeds voorrang moeten geven aan bovenliggende organisaties.

- Snooker Vlaanderen staat altijd open om in opdracht van België internationale tornooien of het BK mee te organiseren of hieraan mee te helpen.

- Door in te schrijven aanvaardt een deelnemer elke Snooker Vlaanderen-reglementering en de toepassing ervan.

- Iedere deelnemer dient zich bij de wedstrijdleider aan te melden in het bezit van een officieel identificatiestuk.

- Elke speler is ZELF verantwoordelijk voor eventuele vergissingen over speeldag en speeluur en dient zich zelf te vergewissen omtrent de juistheid van de verstrekte informatie.

Er wordt aangeraden om daags voordien de plaats en starturen te controleren of navraag te doen bij de tornooileider of iemand van de Commissie Sport en/of de PC.

- Als een speler zich te laat bij de wedstrijdleiding aanbiedt:
  - verliest men altijd het 1ste frame na 1 min. van het beginuur;
  - verliest men ook het 2de frame na 16 min. van het beginuur;
  - na het verstrijken van 31 minuten is elke wedstrijd beëindigd, ongeacht het aantal frames.

  De officiële tijd waarop wij ons baseren is de sprekende klok. Het telefoonnummer van deze dienst tijdsmelding is '078 / 05.12.00'.

- Deelnemers die moeten wachten op een volgende match of die zich plaatsen voor een volgende ronde verwittigen altijd de tornooileider als zij het lokaal wensen te verlaten.
  Het verlaten van een lokaal gebeurt altijd op eigen risico en is niet verzekerd.

- Een uitgeschakelde speler die recht heeft op een prijs kan deze, tenzij anders vermeld in de tornooi-voorwaarden, onmiddellijk na de uitschakeling ontvangen.

3.2. Forfait

- Als een speler verhinderd is of in de onmogelijkheid verkeert om aan een tornooi deel te nemen, dan dient hij/zij/x zo spoedig mogelijk, maar voor aanvang van de 1ste wedstrijd, de wedstrijdleiding hierover te berichten.

- Ingeval van forfait moet altijd het verschuldigde inschrijvingsgeld betaald worden.

- Ingeval van een niet verwittigd forfait zal er bovenop het verschuldigde inschrijvingsgeld een minnelijke schikking (MS) worden aangeboden.

- Ingeval een speler het tornooi vroegtijdig verlaat (VFF of OFF) dan zullen al diens matchen op 0 gezet worden. Bij onverwittigd forfait (OFF) zal er ook een MS worden aangeboden.

- Ieder forfait resulteert altijd in een verlies van alle gewonnen frames of matchen, evenals de mogelijk verworven rankingpunten, evenals het recht op prijzengeld(en) en het recht op (een) trofee(ën).

- Een speler die zonder verwittiging en zonder geldige reden een tornooi verlaat voordat hij al zijn frames of matchen heeft gespeeld riskeert sancties.

3.3. Beschermde tornooien

- Zijn hoofdtornooien van Snooker Belgium, Snooker Vlaanderen en de Provincies.

- Bij het begin van een seizoen zal de Commissie Sport in samenspraak met de Commissie Sport van Snooker Belgium een tornooikalender opgemaakt hebben waarbij de data van de tornooien zoals in punt 6.1. volgens hun volgorde moeten worden bepaald.
  Deze tornooikalender wordt bekrachtigd op het BO. Eenmaal bekrachtigd krijgen hiernavolgende tornooien een beschermd statuut.

3.4. Erkende tornooien

- Als een aangesloten club een tornooi inricht en dit op de kalender wenst te laten opnemen, dan dient men een aanvraag in met een standaardformulier dat volledig is ingevuld en door 2 club-verantwoordelijken wordt ondertekend.

- Inrichters van een door Snooker Vlaanderen erkend tornooi, of het nu een uitbater, een club, een privépersoon of een rechtspersoon betreft, aanvaarden door de aanvraag automatisch de statuten en reglementen van onze federatie.

- De inrichters van een erkend tornooi zijn zelf verantwoordelijk voor hun erkend tornooi, vanaf de organisatie t.e.m. de betalingen.

- Na het uitvaardigen van een erkenning kan Snooker Vlaanderen niet aansprakelijk worden gesteld voor gebeurtenissen die het verloop van een organisatie zouden beïnvloeden.

- Procedure bij Snooker Vlaanderen:
  - Een tornooiaanvraag van een club binnen Vlaanderen wordt naar de PC gestuurd. Dit kan/mag via het AS;
  - De Commissie Sport controleert de aangevraagde data. Een erkend tornooi krijgt geen bescherming indien er in dezelfde categorie reeds een beschermd tornooi plaatsvindt.
  - Bij positief advies van de PC wordt een beslissing van het BO gevraagd.
  - De PC informeert de aanvrager over de beslissing van het BO.

- Als een tornooi over meerdere weekends wordt gepland, dan wordt enkel het weekend van de finale erkend.

- Onder geen enkel beding mogen tornooiwedstrijden geplaatst worden op weekdagen waarop binnen de betreffende provincie interclubwedstrijden zijn gepland.

- Elke aanvraag dient minstens de volgende gegevens te bevatten:
  - naam en volledig adres van de venue + het telefoonnummer van de organisator;
  - het soort tornooi (bv.: jeugd, senioren, dames, six-reds, etc.) en het volledige tornooireglement;
  - alle data waarop er zal worden gespeeld;
  - de deelnemingsvoorwaarden, de totale inschrijvingskosten en een uitsplitsing ervan;
  - de kledijvoorwaarden;
  - de totale prijzenpot en de verdeling ervan;
  - de na(a)m(en) van de organisator(en).

- Verplichte affichevermeldingen zijn:
  - duidelijk leesbaar de tekst “Erkend door Snooker Vlaanderen + logo’”. Bv.:

Erkend door SNOOKER VLAANDEREN

  - het soort tornooi (vb. Jeugd-, Dames-, English Billiards-, Open Tornooi);
  - de speeldata en datum finale;
  - de uiterste inschrijvingsdatum;
  - de inschrijvingskosten;
  - de naam en het adres van (een) verantwoordelijke uitgever(s).

- De inschrijvingen, de loting van het wedstrijdschema, alsook de arbitrage vallen onder de verantwoordelijkheid van de organisator(en).

- Alleen tornooien die op de kalender staan, vallen onder de dekking van de verzekering.

- Spelers die deelnemen aan snookertornooien die niet door Snooker Vlaanderen of een overkoepelende erkende federatie worden beschermd of erkend en dit niet melden aan het AS doen dit geheel op eigen risico en zijn niet verzekerd.

- Een uitzondering op deze regel geldt indien een speler deelneemt aan wedstrijden die doorgaan in het lokaal waar hij/zij/x wordt geacht de thuiswedstrijden voor de interclubcompetitie te spelen EN een organisatie vóór de start is gemeld aan het AS.

3.5. Vlaamse en Provinciale tornooien

- Voor alle Vlaamse tornooien ligt de verantwoordelijkheid bij de Commissie Sport.

- Voor alle Provinciale tornooien ligt de verantwoordelijkheid bij de PC.

- De ‘organisator’ is ALTIJD verantwoordelijk voor een goed en ordentelijk verloop van een tornooi.

- Volgende tornooien kunnen een bescherming bekomen:

- UNDER 14: géén 14 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- UNDER 16: géén 16 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- UNDER 18: géén 18 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- UNDER 21: géén 21 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- DAMES: van het vrouwelijk geslacht zijn;
- MASTERS +40: minstens 40 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- MASTERS +50: minstens 50 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- MASTERS +60: minstens 60 jaar zijn op 31/12 in het jaar dat het seizoen start;
- MEN: alle categorieën, uitgezonderd professionele spelers;
- DOUBLES: ploegen van 2;
- DOUBLES MIXTE: ploegen van 2, gemengd man en vrouw of gemengd met een x;
- TEAMS: ploegen van 3;
- OPEN: toegankelijk voor iedereen;
- RECREANTEN: enkel toegankelijk voor recreanten.

- Als een organisator toch een onderscheid wenst te maken tussen spelers, vanwege de spelerscapaciteiten, dan kan:
  - een indeling worden gemaakt in A-, B- en C-tornooien, waarbij de specificaties duidelijk worden opgenomen in het tornooireglement;
  - een handicapsysteem worden toegepast, waarbij per klassenverschil door de hoger geklasseerde speler een voorgift dient te worden gegeven;
  - een geleide loting worden toegepast, waarbij spelers met een hogere klassering in een later stadium hun intrede doen.

3.6. Spelers op internationale tornooien

Spelers die toegetreden lid zijn bij Snooker Vlaanderen moeten de vereniging altijd schriftelijk op de hoogte brengen wanneer zij in het buitenland gaan spelen, ook als zij een oproeping van WPBSA, IBSF of EBSA hebben ontvangen.

3.7. Inschrijvingen

- Inschrijven voor een tornooi o.l.v. Snooker Vlaanderen of een PC kan gebeuren:
  - ONLINE: door ZELF in te loggen in de beheermodule ‘mijn Snooker Vlaanderen of mijn Snooker Belgium’, met een e-mailadres en een wachtwoord naar keuze. Vervolgens kan een speler zichzelf elektronisch inschrijven voor een tornooi;
  - door een speler die binnen dezelfde club geregistreerd staat als clubbestuurder;
  - door een commissielid van de PC.

- Voor een tornooi mag een speler slechts éénmaal inschrijven, tenzij anders vermeld in het tornooireglement.

- Behalve bij sport-promotionele activiteiten kunnen enkel speelgerechtigde toegetreden leden deelnemen.

4. VLAAMSE KAMPIOENSCHAPPEN (VK)

4.1. VK Teams

4.1.1. Algemeen

- De organisatie is een verantwoordelijkheid van Snooker Vlaanderen.
- De datum van de VK teams wordt jaarlijks door het BO vastgelegd vóór 1 november.
- Voor de kampioenschappen komen in aanmerking:
  - ofwel 1 club met minstens 12 snookertafels;
  - ofwel 2 clubs met elk 6 tafels.
- Elk onverwittigd forfait (OFF) zal bestraft worden met een sanctie. Tevens verliest men zijn prijzengeld en eventuele trofee(ën).

4.1.2. Inschrijving

- De deelnemende teams zijn samengesteld uit dezelfde spelers als de interclubteams.

- Elk team mag maximum 1 reservespeler inschakelen.
- Teams die een reservespeler willen opstellen, dienen dit te melden aan het AS.
- Een VR wordt enkel aanvaard indien hij/zij/x maximaal 1 afdeling hoger is aangetreden.
- Eens een VR heeft aangetreden voor een team binnen het VK, mag hij/zij/x niet meer aantreden in een ander team van het VK.
- Het inschrijvingsgeld wordt afgeschaft ten voordele van de PC's.

4.1.3. Selectie

- Elke categorie wordt door het BO jaarlijks aan de provincies toegewezen.
- Voor elke categorie worden er minstens 8 en maximum 16 teams geselecteerd op basis van het klassement bij het afsluiten van de provinciale interclubcompetities na de heenronde.
- De selecties gebeuren door de PC's waarbij elke provincie, geheel volgens interne afspraken, minstens 3 ploegen met 3 spelers per categorie mag afvaardigen.
  De PC's zijn verplicht om de teams en de namen van hun spelers ten laatste 15 kalenderdagen voordien aan het AS door te geven.
- Snooker Vlaanderen legt een datum vast tegen wanneer elke provincie de deelname van haar ploeg(en) bekend maakt.
- Indien een provincie in een categorie met minder ploegen, of helemaal niet deelneemt, dan stelt de Commissie Sport aan het BK voor welke andere provincies dit evenredig krijgen toebedeeld.
- De VK Teams worden opgesplitst in 4 categorieën:
  - VK Teams Ere-afdeling;
  - VK Teams 1ste Afdeling;
  - VK Teams 2de Afdeling;
  - VK Teams 3de Afdeling en lager.
- De teams worden via loting onderverdeeld in minstens 2 en maximum 4 poules van 4 teams.

4.1.4. Kledij VK Teams

- Dresscode C is van toepassing t.e.m. de 1/4 finales.
- Van zodra er een scheidsrechter aanwezig is, is dresscode A van toepassing.
- Een speler die niet volledig in regel is met de kledijvoorschriften wordt door de tornooileider gevraagd om zich zo vlug mogelijk (binnen maximaal 15 minuten) in regel te stellen. Indien dit niet gebeurt, dan wordt de speler gesanctioneerd met onmiddellijke uitsluiting. Het BO kan daarbovenop een sanctie geven.
- Als een bezoekende provincie onvoldoende ploegen kan afvaardigen, dan mag de ontvangende provincie de eerste open plaats invullen. Vervolgens worden de plaatsen chronologisch ingevuld volgens het meeste aantal competitieve leden van een provincie.

4.1.5. Poules

- Indien er verwittigde forfaits (VFF) zijn in een of andere poule en hierdoor de verhoudingen van het aantal teams in de poules niet meer gelijk is, MOET er opnieuw een loting gebeuren:
  - eerst een loting uit welke ploeg men iemand gaat loten;
  - dan een loting over welk team er uit voorgaande loting wordt getrokken;
  - dat team zal dus meespelen in de poule waar er een minderheid van teams is;
  - dit kan uiteraard over verschillende lotingen gaan indien er verscheidenen VFF's zijn.

- De poulewedstrijden worden gespeeld op zaterdag vanaf 10u00:
  - naar 9 frames per wedstrijd (ere-afdeling en 1ste afdeling);
  - 6 frames per wedstrijd (2de en 3de afdeling); Iedere speler speelt maximum 1 frame tegen dezelfde speler van het andere team;
  - De teams gebruiken het wedstrijdformulier van de interclub.
- Elk gewonnen frame in de poulewedstrijden telt voor 1 wedstrijdpunt. Nadat alle poulewedstrijden zijn gespeeld, wordt een eindklassement opgesteld per poule.
- De eerste 2 geklasseerde teams zijn geplaatst voor de 1/4 finales.
  Bij te weinig ploegen gaat men door naar de 1/2 finale.
- Bij ex-aequo van wedstrijdpunten telt achtereenvolgens:
  - het aantal gewonnen wedstrijden;
  - het onderling resultaat.

  Indien er nog altijd geen beslissing valt, moet er een best of 5 black ball worden gespeeld. Elk team duidt hiervoor 1 speler aan.

Elk team geeft op voorhand de volgorde van de spelers door aan de wedstrijdleider.

4.1.6. Finales

- De eventuele kwartfinales en/of eventueel de halve finales starten op zondag vanaf 10.00 uur, gevolgd door de finale.
  - **kwartfinale:**
    - In ere- en 1ste afdeling wordt er naar een bo9 gespeeld.
    - In 2de en 3de afdeling wordt er naar een bo7 gespeeld.
  - **halve finale:**
    - In ere- en 1ste afdeling wordt er naar een bo9 gespeeld.
    - In 2de en 3de afdeling wordt er naar een bo7 gespeeld.
  - **finale:**
    - In ere- en 1ste afdeling wordt er naar een best of bo11 gespeeld.
    - In 2de en 3de afdeling wordt er naar een bo9 gespeeld.

4.1.7. Prijzengeld

Prijzengeld	Ere-afdeling	Afdeling 1	Afdeling 2	Afdeling 3 en lager
Winnaar	€ 210,00	€ 180,00	€ 150,00	€ 120,00
Runner-up	€ 150,00	€ 120,00	€ 90,00	€ 75,00
1/2 finalist	€ 90,00	€ 75,00	€ 60,00	€ 45,00
1/2 finalist	€ 90,00	€ 75,00	€ 60,00	€ 45,00
TOTALEN	€ 540,00	€ 450,00	€ 360,00	€ 285,00
TOTAAL PRIJZENGELD =			**€ 1635,00**	

- De prijzengelden worden per overschrijving uitbetaald.

4.1.8. Bekers

Volgende bekers/aandenkens zullen tijdig aan de betrokken provincies worden overhandigd:

- aandenkens (gadgets) per speler voor alle afdelingen;
- bekers voor de finalisten.

- **<u>4.1.9. Scheidsrechterskosten</u>**

Best of … frames	Scheidsrechter Graad EX, 1, 2, 3, 4	Marker
3 frames	€ 15,00	€ 10,00
5 frames	€ 20,00	€ 12,00
7 frames	€ 25,00	€ 14,00
9 frames	€ 30,00	€ 16,00
11 frames	€ 35,00	€ 18,00
13 frames	€ 40,00	€ 20,00

Daarbovenop krijgen referee en marker elk drankbonnetjes aangeboden à rato van 1 bonnetje per bo3;

bo3	1 bon
bo5	1 bon
bo7	2 bonnen
bo9	3 bonnen
bo11	3 bonnen
bo13	4 bonnen

4.1.10. Werkings- en organisatiekosten Vlaamse Kampioenschappen Teams.

Wedstrijdeiding	Aantal personen	Kost/locatie	Totaal per tornooi	Totale kost
Zaterdag	1 of 2	€ 75,00	€ 150,00 (Max.)	€ 600,00
Zondag	1	€ 75,00	€ 75,00	€ 300,00
Referees zondag	8 scheidsrechters			€ 418,00
Totalen			**€ 225,00 (Max.)**	**€ 1.318,00**

De totale kost voor de VK Teams is:

Prijzengelden	€ 1635,00
Bekers (winnaar en runner-up)	ca € 240,00
Aandenkens/Gadgets spelers	ca € 900,00
Referees (vanaf 1/2 finale) & tornooileiding	ca € 1300,00
Drankbonnetjes referees en tornooileiding	ca € 125,00
Totale geschatte kostprijs van de VK Teams:	**ca € 4200,00**